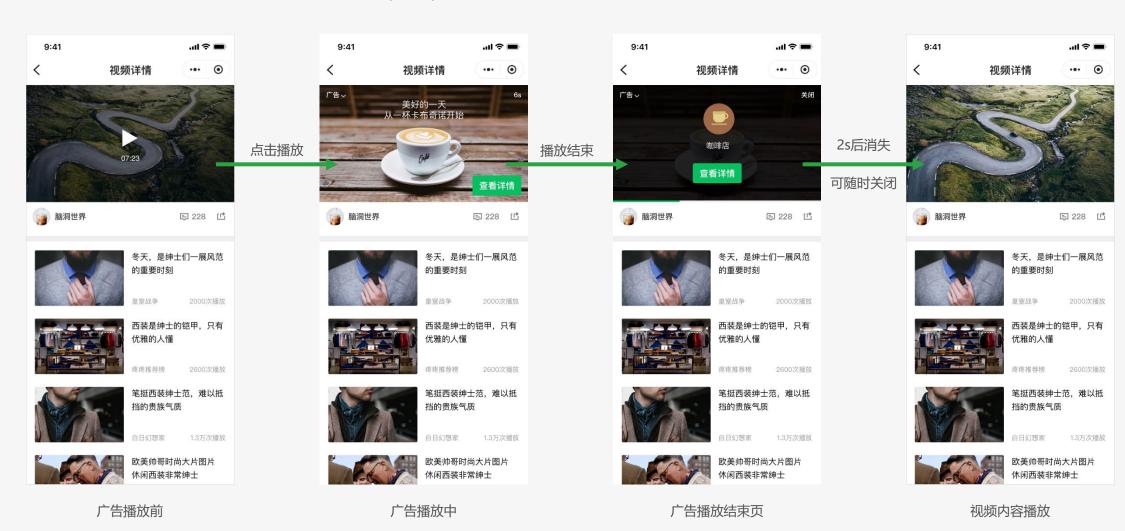
小程序视频前贴广告流量主指引

2019/08/28 基础库版本V2.7.7, 仅限非游戏类目小程序

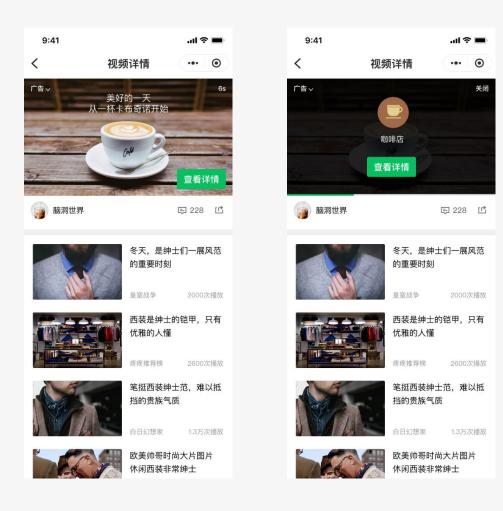


小程序视频前贴广告 广告形态介绍

包含视频内容的小程序,流量主自定义视频前贴广告出现的具体视频,仅支持视频播放前配置视频前贴广告位,视频默认有声播放;**全屏模式下不展示视频前贴广告,广告按曝光计费(CPM)。**



小程序视频前贴广告 广告形态介绍



视频前贴播放页

视频前贴结束页

广告形态

1. 支持6-15秒视频或5s纯图片素材

播放逻辑

- 1. 广告视频在任何网络状况下都播放,是否自动播放依据小程序本身视频内容播放逻辑
- 2. 6-15秒视频在播放前6s不可关闭, 6s后出现关闭按钮, 若播放15s 后未点击关闭,则出现2s结束页,结束页展示期间可随时关闭
- 3. 纯图片素材播放5s不可关闭,出现2s结束页时可随时关闭
- 4. 广告素材播放期间不可点击暂停

分成模式

按照每一千次有效的广告曝光,平台收取广告费用并与流量主分成。 开发者按单日广告收入流水的50%比例分成,不设上限。 实际分成以后台"数据统计"页面展示为准。

小程序视频前贴广告 广告能力介绍



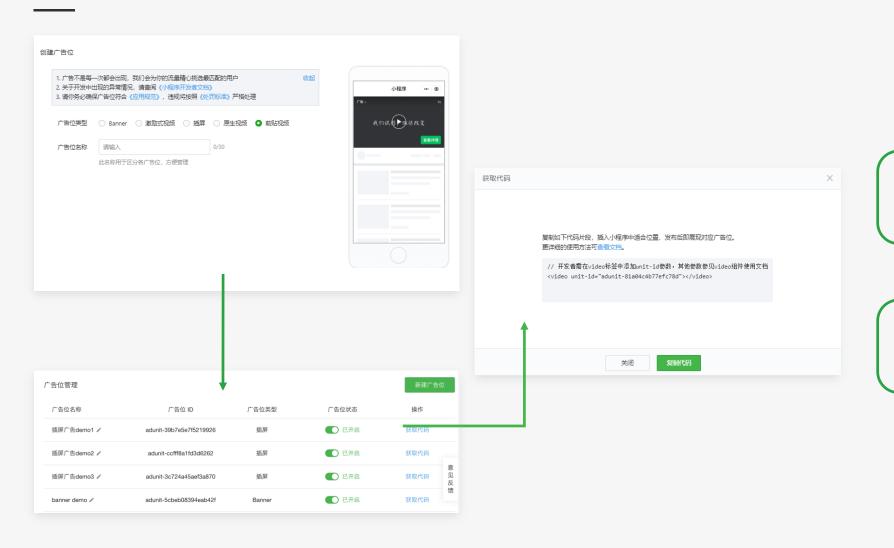
广告限制

为保证良好的用户体验,小程序视频前贴将受到如下限制,建议流量主在设计广告触发场景时参考:

- 1. 视频内容需满足一定时长要求, 才能展示前贴广告
- 2. 用户首次进入一定时间不允许展示前贴广告
- 3. 用户看完一个前贴广告后,需间隔一定时间展示下一个前贴广告
- 4. 不可定义大小、方向、播放暂停等操作,只可以竖屏转横屏

时间长度将根据流量主使用情况,由广告系统动态调整

小程序视频前贴广告 组件接入指引 - 创建广告位 (ad unit)



MP小程序管理后台 - 流量主 - 创建广告位

获取广告位对应代码, 粘贴到小程序代码中 接口文档见后页

接口说明

>基础库2.7.7开始支持,仅支持同层渲染模式中展示广告

开发者可以在 [video]((video)) 组件中添加属性配置,创建小程序视频前贴广告组件,视频广告组件在创建后会自动拉取广告数据,视频播放前展示广告。

- > 展示样式在开发者所设置的video组件中,以16:9的比例,垂直或者水平居中
- unit-id不支持异步设置,只支持设置在wxml 或者 js文件的 data 属性里,通过 setData设置的无效

| 在video 组件中添加了以下广告相关的属性配置,设置 ad-unit-id 后可以展示对应广告 | | | | | | | |
|--|-------------|-----|----|---|--|--|--|
| 属性 | 类型 | 默认值 | 必填 | 说明 | | | |
| ad-unit-id | string | | 是 | 广告单元id,可在小程序管理后台的流量主模块新建 | | | |
| bindadload | eventhandle | | 否 | 广告加载成功的回调 | | | |
| bindaderror | eventhandle | | 否 | 广告加载失败的回调,返回码同ad组件 | | | |
| bindadclose | eventhandle | | 否 | 广告关闭的回调 | | | |
| bindadplay | eventhandle | | 否 | 广告开始,结束播放的回调 event.detail = {type: 'begin/end'} | | | |

使用场景说明

- 1. 开发者可监听bindadplay事件获取广告播放状态,做出相应处理
- 2. 仅支持同层渲染模式下的video组件
- 3. 目前在组件创建后会拉取一次广告,满足一定条件后会自动拉取下一条广告

使用方式说明 使用方式说明 ```js ""html Page({ <video onAdplay(e) { class="xxx" console.log('onAdplay', e) src="xxx" onAdload(e){ bindadplay="onAdplay" console.log('onAdload', e) bindadload="onAdload" onAdclose(e) { bindadclose="onAdclose" console.log('onAdclose', e) bindaderror="onAdError" unit-id="adunit-c4da16f35234f8d4" onAdError(e) { console.log('onAdError', e) > </video> ***

错误码信息与解决方案表

错误码是通过onError获取到的错误信息。调试期间,可以通过异常返回来捕获信息。 在小程序发布上线之后,如果遇到异常问题,可以针对异常返回加上适当的监控信息。

| 代码 | 异常情况 | 理由 | 解决方案 |
|------|--------------|---------------------------------------|--|
| 1000 | 后端错误 调用失败 | 该项错误不是开发者的异常情况 | 一般情况下忽略一段时间即可恢复。 |
| 1001 | 参数错误 | 使用方法错误 | 可以前往developers.weixin.qq.com确认具体教程(小程序和小游戏分别有各自的教程,可以在顶部选项中,"设计"一栏的右侧进行切换。 |
| 1002 | 广告单元 无效 | 可能是拼写错误、或者误用了其他APP的广告 ID | 请重新前往mp.weixin.qq.com确认广告位ID。 |
| 1003 | 内部错误 | 该项错误不是开发者的异常情况 | 一般情况下忽略一段时间即可恢复。 |
| 1004 | 无适合的 广告 | 广告不是每一次都会出现,这次没有出现可能 是由于该用户不适合浏览广告 | 属于正常情况,且开发者需要针对这种情况做形态上的兼容。 |
| 1005 | 广告组件 审核中 | 你的广告正在被审核,无法展现广告 | 请前往mp.weixin.qq.com确认审核状态,且开发者需要针对这种情况做形态上的兼容。 |
| 1006 | 广告组件 被驳回 | 你的广告审核失败,无法展现广告 | 请前往mp.weixin.qq.com确认审核状态,且开发者需要针对这种情况做形态上的兼容。 |
| 1007 | 广告组件 被驳回 | 你的广告能力已经被封禁,封禁期间无法展现 广告 | 请前往mp.weixin.qq.com确认小程序广告封禁状态。 |
| 1008 | 广告单元 已关闭 | 该广告位的广告能力已经被关闭 | 请前往mp.weixin.qq.com重新打开对应广告位的展现。 |

错误码信息与解决方案表

错误码是通过onError获取到的错误信息。调试期间,可以通过异常返回来捕获信息。 在小程序发布上线之后,如果遇到异常问题,可以针对异常返回加上适当的监控信息。

| 代码 | 异常情况 | 理由 | 解决方案 |
|------|--------|---------------|----------|
| 3001 | 命中频控策略 | 内容视频时长少于一定限制 | 按照没有广告处理 |
| 3002 | 命中频控策略 | 启动一定时间内不能展示广告 | 按照没有广告处理 |
| 3003 | 命中频控策略 | 上次播放广告间隔过短 | 按照没有广告处理 |

流量主FAQ 基础答疑

暂停所有或者某个广告位的播放,需要删除代码吗?

不需要,只需要在"流量主"模块的广告位管理页面将"广告位状态"设为关闭即可。 出于对广告系统安全考虑,广告单元创建存在上限值。广告单元可在不同场景与页面中重复使用,建议开发者充分利用现有资源,合理使用。

2 嵌入广告位一定会有广告展示吗?

广告投放时设置了人群定向,系统会为用户匹配当前最适合的广告进行展示,若当前无适合该用户的广告,则不会展示广告位。 **因此务必需要增加广告监听环节,基于广告加载成功的用户展示激励式视频入口。**

广告收入如何提现?

我们将在每月25号前(如遇法定节假日,将会推迟),对你上个月所有广告位的收入进行结算,并发送结算单到你的结算单邮箱。 如你是企业用户,你需要邮寄与结算金额等额的增值税发票给腾讯公司,腾讯公司将在收到发票后30个工作日将结算金额打入你的银行卡; 如你是个人用户,无需邮寄发票,腾讯公司将在结算日后30个工作日内将结算金额打入你的银行卡,并代扣代缴个税。



关注"微信广告助手"

扫一扫, 马上关注

随时随地了解最新资讯, 在线客服解答各种问题



广告,也可以是生活的一部分。

